|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **Package Name** | **Details** | **Tags** | **Import Name** |
| **1** | Advanced Dissolve.unitypackage | 局部隐形消失特效 | **BUG 插件 特效** | VacuumShaders\Advanced Dissolve |
| **2** | Alien Planet Pack.unitypackage | 外星植物场景 | **BUG** **LowPoly 场景 模型** | Alien\_planet |
| **3** | Alien Planets Vol2.unitypackage | 外星植物场景扩展 | **LowPoly 场景 模型** | Alien\_planets\_Vol2 |
| **4** | Aura 2 - Volumetric Lighting Fog 2.0.3.unitypackage | 光源插件,包含很多场景光源 | **插件 特效** | Aura 2 |
| **5** | Baphomet Stylized Character 1.0.unitypackage | 人物模型[镰刀怪物],动画[跳\坠落等] | **动画 模型** | **[Akishaqs]** Baphomet |
| **6** | Bird Flock Crow v2.3.unitypackage | 鸟类飞翔动画 | **动画** | Bird Flocks |
| **7** | Bottles pack - 3D models.unitypackage | 瓶子模型 | **模型** | Bottles pack - 3D models |
| **8** | Character Creator SimP Series 1.5.unitypackage | 丛林魔法武器人物模型 | **LowPoly 特效 动画 模型** | Customize Head Accessories Scene |
| **9** | City Adventure 1.0.unitypackage | 完整城市地图,城市素材,载具动画 | **动画** **LowPoly 场景 模型** | City Adventure |
| **10** | Color Box - UV Free Unlit Color Gradient Shader v1.3.0.unitypackage | Shader表面渐变色渲染 | **Shader** | Digicrafts |
| **11** | Cube World 1.0(u2017.3.1).unitypackage | 方块风格的地图模型素材,房屋烟雾特效 | **场景 模型** | Cube\_World |
| **12** | DirectX 11 Low Poly Shader 2018.3.unitypackage | 将高模模型转化为低模模型的Shader代码 | **插件Shader** | VacuumShaders\DirectX 11 Low Poly Shader |
| **13** | DungeonTraps.unitypackage | 陷阱机关素材 | **动画 模型** | DungeonTraps |
| **14** | Dynamic Sword Animset 1.0.unitypackage | 打斗动画素材,砍跳冲刺剑士技能 | **动画** | Dynamic Sword Animset |
| **15** | Egyptian Cartoon Pack Interior Exterior v1.1.unitypackage | 西部沙漠模型素材 | **场景 模型** | Pack\_AncienEgypt |
| **16** | Epic Toon FX 1.4.unitypackage | 2D,烟花,表情技能等特效 | **特效** | Epic Toon FX |
| **17** | Epic Toon FX 1.5(u5.3.4).unitypackage | 技能,血迹等特效 | **特效** | Epic Toon FX |
| **18** | European Castle Vol.2.unitypackage | 欧洲城堡城镇场景 | **LowPoly 场景 模型** | European Castle Vol.2 |
| **19** | Fighting Animset Pro.unitypackage | 拳击格斗动画 | **动画** | FightingAnimsetPro |
| **20** | Footwear.unitypackage | 各种鞋子模型 | **模型** | Footwear |
| **21** | Forgotten Island.unitypackage | 岛屿场景 | **LowPoly 场景 模型** | Island |
| **22** | Fracturing Destruction v1.15.unitypackage | 物体碎裂效果 | **Shader** | Ultimate Game Tools |
| **23** | FT Slasher Volume01.unitypackage | 无法使用 | **BUG** | FT\_Slasher\_volume01 |
| **24** | **PROCEDURAL WORLDS场景地形搭建工具全家桶** | | | |
| Gaia - Terrain Scene Generator v1.9.3.4.unitypackage | 插件的主体中心 用于制作Terrain类型的地形地貌 | **插件** | Gaia |
| CTS 2019 - Complete Terrain Shader v2019.1.3.unitypackage | 增强Terrain材质表现的插件 **必要的** | **插件** | Procedural Worlds\CTS |
| Path Painter.unitypackage | 在Terrain地形上制作路径，用途单一 | **插件** | Path Painter |
| GeNa 2 - Terrain Scene Spawner v2.0.0.unitypackage | 在Terrain地形[尤其是Gaia地形]上生成各种游戏对象，类似细节物体笔刷 | **插件** | GeNa |
| Ambient Skies - Skies Post FX Lighting v1.5.4.unitypackage | 给场景添加天空、后期效果、灯光效果等 | **插件** | Procedural Worlds\Ambient Skies |
| Ambient Sounds - Interactive Soundscapes v1.2.3.unitypackage | 用于给场景添加环境音效 | **插件** | Procedural Worlds\Ambient Sounds |
| SECTR COMPLETE 2019 v2019.0.2.unitypackage | 将大场景切割成多部分 根据需要动态加载卸载所需部分而非完整场景 提高运行效率 | **插件** | Procedural Worlds\SECTR |
| Pegasus v2.5.2.unitypackage | 制作路径动画 让相机\游戏物体沿路径运动 获得场景漫游摄影机[Fly+Through+Camera]及游戏过场动画 类似Timeline系统 | **插件** | Pegasus |
| Real Ivy - Procedural Ivy Generation 1.2.1.unitypackage | 用于程序化生成蔓藤 | **插件** | 3Dynamite |
| **25** | Hand-painted island pack.unitypackage | 海岛场景素材 | **场景 模型** | Island Pack |
| **26** | AQUAS 2020 1.1.unitypackage | 用于制作水体[江\河\湖\海] | **插件** |  |
| **27** | Hans Stylized Character 1.0.unitypackage | 人物模型[成年男性]动画 | **LowPoly 动画 模型** | **[Akishaqs]** Hans |
| **28** | HQ Fighting Animation vol.1-10 assortment.unitypackage | 高质量格斗动画 | **动画** | **Multiple Files** |
| **29** | Isometric Pack 3d 1.01.unitypackage | 半低模森林场景素材 | **场景 模型** | Isometric Pack 3d |
| **30** | Kira Stylized character 1.1.unitypackage | 人物模型[成年女性]动画 | **LowPoly 动画** | **[Akishaqs]** Kira |
| **31** | KUBIKOS - World 1.0.unitypackage | 卡通场景素材 | **场景 BUG 模型** | KUBIKOS - World |
| **32** | Liam Stylized character 1.0.unitypackage | 人物模型[男孩]动画 | **模型LowPoly 动画** | **[Akishaqs]** Liam |
| **33** | Volumetric Objects v1.1.unitypackage | 着色器插件 | **插件 Shader** | VolumetricObjects |
| **34** | Time of Day v3.1.0.unitypackage | 动态天空插件 | **插件** | Time of Day |
| **35** | CastlePackUNITY.unitypackage | 低模海岛桥以及灯塔场景 | **LowPoly 场景 模型** | Ventuar |
| **36** | Localized Dialogs Cutscenes LDC v4.4.unitypackage | 对话插件 | **插件** | The LDC Demos & Extras |
| **37** | Flow v1.7.unitypackage | 着色器插件 可制作流动的光影水流特效 | **插件** | VacuumShaders |
| **38** | Character System v5.5.unitypackage | 角色系统插件 游泳动画 | **插件 动画** | \_CharacterSystem |
| **39** | Alzheimer Lightshafts v2.0.unitypackage | 灯光插件 | **插件** | LightShafts |
| **40** | Cinema Mocap 2 - Markerless Motion Capture 2.0.4.0.unitypackage | 动作捕捉插件 | **插件** | **Multiple Files** |
| **41** | Dudeforce - Low Poly Action Heroes 1.2.unitypackage | 低模超级英雄模型带动画 | **LowPoly 场景 BUG 动画**  **模型** | Dudeforce - Low Poly Action Heroes |
| **42** | Game Concept Starter Pack Low Poly v1.4.unitypackage | 黑夜城市场景模型[建筑\船只\飞机\巡逻灯]人物行走拖尾效果 | **[LowPoly] 场景 动画**  **模型 特效** | Game-Concept-Starter-Pack |
| **43** | Living Particles 1.1CGseek&goojii.com.unitypackage | 环绕交互粒子特效 需删除报错Using引用指令集 | **BUG 插件 Shader 特效** | SineVFX |
| **44** | **LowPoly 风格模型场景** | | | |
| Low Poly Animated Animals.unitypackage | 低模动物模型[草木鱼象鹿等] 动画 | **LowPoly 动画 模型** | Low Poly Animated Animals |
| Low Poly Car Pack 02.unitypackage | 车辆载具模型[城市车辆] | **LowPoly 模型** | Low Poly Car Pack 02 |
| Low Poly City Asset v1.5.unitypackage | 完整城市模型[建筑\绿化\道路等]素材 | **LowPoly 模型** | Low Poly City Asset |
| Low Poly Cryptocurrency Blockchain.unitypackage | 货币模型 | **LowPoly 模型** | Low Poly Cryptocurrency Blockchain |
| Low Poly Environment Far East.unitypackage | 古风山水寺庙模型场景 | **LowPoly 场景 模型** | Low Poly Asia - Far East |
| Low Poly Full Pack.unitypackage | 多场景素材 海岛棋盘山脉草原山谷等 | **LowPoly场景 模型** | AxeyWorks |
| Low Poly Heavy Construction Machinery Equipment.unitypackage | 车辆载具模型[建筑施工车辆] | **LowPoly 模型** | Low Poly Heavy Construction Machinery Equipment |
| Low Poly Mesh Generator 2017.2.unitypackage | 高模转低模 模型 | **Shader LowPoly** | VacuumShaders\**Multiple Files** |
| Low Poly Modular Terrain Pack 1.1.unitypackage | 大型低模场景[湖\山\草原]及素材 | **LowPoly 场景 模型** | Low Poly Modular Terrain Pack |
| Low Poly Nature Pack 4 Seasons v1.0.unitypackage | 四季低模素材[草\石\树等] | **LowPoly 模型** | LowPolyNaturePack4Seasons |
| Low Poly Rocks Pack 1.0.unitypackage | 岩石素材[冰石\风化石\沙漠场景\石柱] | **LowPoly 场景 模型** | Low Poly Rocks Pack |
| Low Poly Series Landscape 1.2.unitypackage | 干旱森林场景素材 | **LowPoly 模型 场景** | LowPolyLandscape |
| Low Poly Style Mountains Environment.unitypackage | 不规则石块素材 | **LowPoly 模型** | Low Poly Style Mountains Environment |
| Low Poly Tower Defense Pack.unitypackage | 低模塔防素材包 | **LowPoly 模型** | OpenMyGame |
| Low Poly Trees v1.0.unitypackage | 低模树木和低模砍倒的树木模型 | **LowPoly 模型** | BMA's Low Poly Trees |
| Low Poly Ultimate Pack 3.0.unitypackage | 中世纪城堡热气球城镇大量场景[海岛\火山\沙漠\山城]素材 | **LowPoly 场景 模型** | Low Poly Ultimate Pack |
| Low Poly Water GPU 2.02.unitypackage | 低模水[动效]素材 | **LowPoly 模型** | LowPolyWaterv2 |
| Low Poly World North 2.1.unitypackage | 低模极地素材[滑雪人动画\北极熊\鲸鱼\狗\飞机] | **LowPoly 场景 动画 模型** | North |
| LowPoly Desert.unitypackage | 荒漠素材模型[骨骸\砂石\枯萎的树木] | **LowPoly 模型** | Low Poly Desert Starter Kit |
| LowPoly FPS Pack.unitypackage | 低模FPS游戏 | **LowPoly 动画 BUG 特效场景 音效 模型** | Low Poly FPS Pack |
| LowPoly GunPack 1.7.unitypackage | 枪支开火特效 战场素材 | **LowPoly 模型 音效 特效 动画** | Low Poly Gun Pack |
| Lowpoly Substances 1.3.unitypackage | 低模火炬篝火特效 | **[LowPoly] 特效 模型** | Lowpoly Substances |
| Low Poly Flowers.unitypackage | 花朵模型 | **LowPoly 模型** | Low Poly Flower |
| Low Poly Car Pack 01.unitypackage | 载具模型 | **LowPoly 模型** | BrokenVector |
| Low Poly Grenades.unitypackage | 手雷模型 | **LowPoly 模型** | FluxY's Studio Assets |
| Low Poly Ninja.unitypackage | 忍者模型 | **LowPoly 模型** | TetraArts |
| Low Poly Survival Pack.unitypackage | 生存道具[手电\火炬\医药箱\铁锹\斧子]模型 | **LowPoly 模型 特效** | Low Poly Survival Pack |
| Low Poly Christmas.unitypackage | 圣诞系列[圣诞老人寻路雪橇雪人圣诞树]模型 | **LowPoly 模型** | LowPolyChristmasAddOn |
| LowPoly Fog Particles.unitypackage | 低模特效[雨滴\水花\击打\爆炸\烟雾\喷气\雾气\树叶\萤火虫\毒气] | **LowPoly 模型 特效** | Polygonal Particles |
| Low Poly Weapons.unitypackage | 低模武器[刀\剑\盾\斧]模型 | **LowPoly 模型** | Low Poly Weapons |
| Low Poly Tree 01.unitypackage | 低模树木[椭圆形] | **LowPoly 模型** | Low Poly Toon Nature |
| Low Poly Tree 02.unitypackage | 低模树木[五颜六色] | **LowPoly 模型** | Low Poly Tree 02 |
| Low Poly Swamp.unitypackage | 低模遗址[断桥\藤蔓]场景 | **LowPoly 场景 模型** | EmaceArt\_Swamp |
| Low Poly Raft Desert.unitypackage | 低模沙漠模型[损坏的木棚仙人掌旗帜死树]场景[沙漠] | **LowPoly 场景 模型** | Low Poly Raft Desert |
| **45** | **[SYNTY STUDIOS](https://assetstore.unity.com/publishers/5217" \t "https://assetstore.unity.com/account/_blank) 开发商 LowPoly 风格POLYGON 场景** | | | | |
| POLYGON Adventure Pack 1.01.unitypackage | 大型城镇乡镇场景素材[房屋\道路\木制品\树木等] 人物模型[中世纪风格] | **LowPoly 场景 模型** | PolygonAdventure |
| POLYGON Ancient East Low Poly Toolkit 2.07.unitypackage | 东方古代桃花村场景 飘旗效果 | **LowPoly 场景 模型 Shader** | PolyWorldAncientEast |
| POLYGON Arsen.unitypackage | 低模特效[火焰\气体\闪烁\光圈\流光\旋转\泛光文字\传送等] | **Shader LowPoly 特效** | Polygon Arsenal |
| POLYGON Art Deer 1.3.unitypackage | **AI**鹿行为[跑\跳\走\游泳等] | **LowPoly 模型 音效 动画** | Malbers Animations |
| POLYGON Art Fox 1.5.unitypackage | **AI**狐狸行为 | **LowPoly 模型 音效 动画** | Malbers Animations |
| POLYGON Art Tiger 1.1.2.unitypackage | **AI**老虎行为 | **LowPoly 模型 音效 动画** | Malbers Animations |
| POLYGON Art Wolf.unitypackage | **AI**狼行为 | **LowPoly 模型 音效 动画** | Malbers Animations |
| POLYGON Battle Royale Pack v1.02.unitypackage | 低模战争素材[士兵\人物\武器\建筑等]场景[战场] | **LowPoly 模型 场景** | PolygonBattleRoyale |
| POLYGON Cave Pack v3.0.unitypackage | 低模洞穴密室场景[楼梯\滴水\桥梁] | **LowPoly 模型 场景** | AxeyWorks |
| POLYGON City Pack 1.1.unitypackage | 大型低模城市[车辆建筑道路]素材人物[市民\警察等]模型 | **LowPoly 模型 场景** | PolygonCity |
| POLYGON City Zombies 1.0.unitypackage | 僵尸人物武器[剪刀\斧子等]模型 | **LowPoly 模型** | PolygonZombies |
| POLYGON Dungeons Pack 1.1.unitypackage | 完整地下迷城场景陷阱机关人物[死灵\土著\剑士等]模型 | **LowPoly 模型 场景** | PolygonDungeon |
| POLYGON Fantasy Characters.unitypackage | 魔法王国人物模型 | **LowPoly 模型** | PolygonFantasyCharacters |
| POLYGON Fantasy Rivals 1.0f1.unitypackage | 人物[土著\死灵\法师\石兽\重装战士\萨满\矮人族]小物件[蘑菇\平台\骷髅\钱袋\木箱\树木]模型 | **LowPoly 模型 动画** | PolygonFantasyRivals |
| POLYGON Full Pack 3.0.unitypackage | 纪念碑谷类型的大量地形素材模型 | **LowPoly 模型 场景** | AxeyWorks |
| POLYGON GWPv1.0.unitypackage | 黑帮仓库人物[黑帮分子]模型场景 | **LowPoly 模型 场景** | PolygonGangWarfare |
| POLYGON Heist Pack.unitypackage | 银行场景[头套\直升机]人物[劫匪\领导\警察\工作人员] | **LowPoly 模型 场景** | PolygonHeist |
| POLYGON Horse Pack 1.01.unitypackage | 马模型 | **LowPoly 模型** | POLYGONHorse |
| POLYGON Knights Pack.unitypackage | 中世纪城堡[城堡\栅栏\房屋]模型人物[士兵]模型 | **LowPoly 模型 场景** | PolygonKnights |
| POLYGON MINI Fantasy Character Package.unitypackage | **MINI**版人物[土著\剑士\魔法师\平民<日本\西欧>海军]模型 | **LowPoly 模型** | PolygonMiniFantasyCharacters |
| POLYGON MINI Fantasy Scene Package.unitypackage | **MINI**版村庄[港口\和氏村庄\城堡]场景 粒子特效[飘雪\泡泡碎裂\火焰\烟雾] | **LowPoly 模型 场景** | PolygonMini\_Fantasy |
| POLYGON Modular Fantasy Hero Characters 1.07.unitypackage | 中世纪英雄角色模型 | **LowPoly 模型** | PolygonFantasyHeroCharacters |
| POLYGON Nature Pack 1.0.unitypackage | 森林自然场景模型 粒子特效[涟漪] 风吹草动效 | **LowPoly 模型 场景 Shader** | PolygonNature |
| POLYGON Pirates Pack 1.1.unitypackage | 海港场景[鲨鱼<动画>]**人物**[海盗骷髅海军水手]模型 | **LowPoly 模型 场景 动画** | PolygonPirates |
| POLYGON Prototype Pack 1.02.unitypackage | 闯关类场景题材 粒子特效[烟雾爆炸] | **LowPoly 模型 场景** | PolygonPrototype |
| POLYGON Samurai Pack 1.0.unitypackage | 日本樱花镇场景[寺庙\樱花树\竹林\池塘]素材[村庄\果蔬\桌\椅\扇子\旗帜\桶\锣\井]**人物**[战国大名\忍者\武士\村民]素材 | **LowPoly 模型 场景** | PolygonSamurai |
| POLYGON Sci-Fi City Pack.unitypackage | 未来科幻**人物**[科学家等]模型赛博朋克城市场景 | **LowPoly 模型 场景** | PolygonSciFiCity |
| POLYGON Snow Kit.unitypacka**4**ge | 雪地素材[雪橇\滑雪板\雪人\雪地摩托\头盔\眼镜\雪坡\缆线\缆车] 粒子特效[下雪\车后雪花] | **LowPoly 模型** | PolygonSnow |
| POLYGON Town Pack 1.01.unitypackage | 美国小镇场景模型[巴士\房屋\建筑]**人物**[中青年男女\学生] | **LowPoly 模型 场景** | PolygonTown |
| POLYGON Vikings Pack.unitypackage | 维京元素[冰川小镇\船只\雪松]**人物**[维京人]模型 | **LowPoly 模型 场景** | PolygonVikings |
| POLYGON Vistas v1.01.unitypackage | 低模地形场景素材 | **LowPoly 模型 场景** | PolyWorld Vistas v1.01 |
| POLYGON War Pack 0.4.unitypackage | 战争题材[装甲车\医疗战]场景[城市战场\山地村庄战场]**人物**[士兵\指挥官]\素材[钢盔\手雷\工兵铲\汽油桶] | **LowPoly 模型 场景** | PolygonWar |
| POLYGON War Pack 1.0.unitypackage | 战争题材 0.4版本的扩展[场景融合]**人物**[工兵\指挥官\政要\特务]医疗兵\侦察兵]素材[士兵尸体\残骸肢体] | **LowPoly 模型 场景** | PolygonWar |
| POLYGON Western Frontier.unitypackage | 营地山寨西部场景题材[木制房屋\要塞\教堂]**人物**[牛仔\修女\土著\商人\猎人] | **LowPoly 模型 场景** | PolygonWesternFrontier |
| POLYGON Western Pack 1.02.unitypackage | 西部题材[旅馆\火车\荒漠\马车]**人物**[商人\反派\牛仔\旅客] | **LowPoly 模型 场景** | PolygonWestern |
| POLYGON Woodland Low Poly Toolkit 2.1.unitypackage | 房屋地形模型 | **LowPoly 模型 场景** | Quantum Theory |
| POLYGON Worlds Full Pack Vol1.unitypackage | 很震撼的自然景色地形模型[石\地面等]场景 | **Shader LowPoly 模型 场景** | Polyquest Worlds Full Pack Vol.1 |
| POLYGON Starter.unitypackage | 低模游乐模型场景 | **LowPoly 模型 场景** | PolygonStarter |
| POLYGON Apocalypse Pack v1.07.unitypackage | 末日素材场景[废墟\损坏的城市\建筑]**人物**[尸体\背包客\防护人员\冒险家]模型 | **LowPoly 模型 场景** | PolygonApocalypse |
| **46** | **[SYNTY STUDIOS](https://assetstore.unity.com/publishers/5217" \t "https://assetstore.unity.com/account/_blank) 开发商 LowPoly 风格Simple 场景** | | | |
| Simple Items Cartoon Assets 1.04.unitypackage | 各种日用生活物品模型[电锯\篮子\锅铲瓢盆\扳手\瓶罐] | **LowPoly 模型** | SimpleItems |
| Simple House Interiors Cartoon assets 1.0.unitypackage | 家庭生活用品[桌椅\床\门等]室内场景 | **LowPoly 模型 场景** | SimpleInteriorsHouses |
| Simple Office Interiors Cartoon assets 1.0.unitypackage | 低模办公室场景 | **LowPoly 模型 场景** | SimpleOfficeInteriors |
| Simple Cars Cartoon Vehicle11.unitypackage | 低模汽车模型 | **LowPoly 模型** | simplecar |
| Simple Props Cartoon Assets 1.01.unitypackage | 低模城市素材[ATM\建筑\广告牌\路灯\小摊车\报亭\垃圾桶] | **LowPoly 模型** | SimpleProps |
| Simple Roadwork Cartoon city.unitypackage | 道路素材[载具\路标\电线杆\指示牌] | **LowPoly 模型** | SimpleRoadwork |
| Simple Town Cartoon Assets 12.1.unitypackage | 城市场景[建筑\载具\天桥\游艇] | **LowPoly 模型** | SimpleTown |
| Simple Airport Cartoon Assets 1.11.unitypackage | 机场场景[客机\行李\航站楼\跑道等] | **LowPoly 模型** | SimpleAirport |
| Simple Apocalypse Cartoon Assets 1.22.unitypackage | 末日题材简易场景 粒子特效[爆炸烟雾\喷火等] | **LowPoly 模型 场景 特效** | SimpleApocalypse |
| Simple Cats Cartoon Animals 1.0.unitypackage | 低模动物模型 | **LowPoly 模型** | SimpleCats |
| Simple Dungeons Cartoon Assets.unitypackage | 地牢场景模型 | **LowPoly 模型 场景** | SimpleDungeons |
| Simple Fantasy Cartoon Assets.unitypackage | 魔法城镇场景[坐骑\城堡\墓地\农田] | **LowPoly 模型 场景** | SimpleFantasy |
| Simple Icons Cartoon assets.unitypackage | 游戏Icon | **LowPoly 模型** | SimpleIcons |
| Simple Port Cartoon Assets.unitypackage | 低模港口场景[游轮\塔吊\快艇等船只] | **LowPoly 模型 场景** | SimplePort |
| Simple Sky Cartoon Assets.unitypackage | 像素风低模天空场景 | **LowPoly 模型 场景** | SimpleSky |
| Simple Space Cartoon Assets 1.0.unitypackage | 低模太空素材[飞船\火箭\月球车\太空基地\星球\太阳能板等] | **LowPoly 模型 场景** | SimpleSpace |
| Simple Temples Cartoon Assets.unitypackage | 神庙场景[树\藤蔓\神庙] | **LowPoly 模型 场景** | SimpleTemples |
| Simple Trains Cartoon Assets 1.0.unitypackage | 火车站场景[火车\站台] | **LowPoly 模型 场景** | SimpleTrains |
| **47** | Dead Tree Pack.unitypackage | 死去的树木模型 | **模型** | Dead\_Trees |
| **48** | Retro Interior v1.1.unitypackage | 室内场景素材模型[桌椅凳床书本等] | **模型** | InteriorRetro |
| **49** | Magic Arsenal 2.52.unitypackage | 特效[法阵\激光\buff\护盾\技能] | **特效 音效** | MagicArsenal |
| **50** | Materialize FX 1.1.2.2CGseek&goojii.com.unitypackage | 特效[镂空渐变渐隐] | **Shader 特效** | MaterializeFX |
| **51** | Mega Pack.unitypackage | 低模刀剑盾斧模型 | **LowPoly 模型** | 3D Items - Mega Pack |
| **52** | MEGA SD RPG Pack3.unitypackage | Q版人物地图素材 | **模型 动画** | SD\_Project |
| **53** | Mesh Explosion14.unitypackage | 网格破碎效果[逐渐破碎\炸碎] | **插件** | Mesh Explosion |
| **54** | Mini Skeleton Swarm Pack v1.4.unitypackage | 骷髅模型 | **模型** | Skeleton\_Pack |
| **55** | Mobile Power Ups Full Package 2.2.unitypackage | 旋转奖励素材 | **模型** | PowerUps FullPackage |
| **56** | Muzzle Flashes v1.0.unitypackage | 枪械开火粒子特效 | **特效** | MuzzleFlash |
| **57** | NativeAmerican.unitypackage | 低模土著西部场景 | **LowPoly 模型 场景 动画** | Lowpoly Native America |
| **58** | Obi Fluid.unitypackage | 流体插件 附说明文档 | **插件** | Obi |
| **59** | Pixel Arsenal 1.3.unitypackage | 像素特效[法阵\激光\buff\技能] | **特效 音效** | Pixel Arsenal |
| **60** | PlayerHandle.unitypackage | 控制玩家移动 | **模型 动画** | PlayerHandle |
| **61** | Rifle Crouch And Prone Pro v1.1.unitypackage | 士兵动画[匍匐\卧倒\爬行等] | **动画** | RifleAnimsetPro\_CrouchAndProne |
| **62** | Scrap city assets.unitypackage | 建筑场景素材模型 | **模型** | BlackSpire |
| **63** | SD RPG Pack1 1.1.unitypackage | Q版人物地图素材 | **模型** | SD\_Project |
| **64** | Stylized Forest Environment 2.0.unitypackage | 森林场景素材 | **模型 场景** | Stylized Forest |
| **65** | Stylized Nature Pack v1.2.unitypackage | 自然场景素材 | **模型 场景** | StylizedNature |
| **66** | Sword and Shield Animation.unitypackage | 剑士动画 | **动画** | Sword and Shield Animation |
| **67** | The Lost Lands 1.0.unitypackage | 低模迷失城场景[神庙\丛林\秘境\光晕]模型 MinDrawer脚本文件的**MinAttribute**需明确指定为**UnityEngine.MinAttribute** | **模型 场景 BUG** | TheLostLands |
| **68** | Toon Death Knight Pack v1.0.unitypackage | 低模小恶魔模型[幽灵\恶魔]特效 | **[LowPoly] 模型 动画** | Toon Death Knight Pack |
| **69** | Toon Enemies Pack 1.0.unitypackage | 低模怪物[蝙蝠\仙人掌\龙\食人花]模型 粒子特效[光晕\吐息] | **[LowPoly] 模型 动画 特效** | Toon Enemies Pack |
| **70** | Ultimate Spawner v1.3.6.unitypackage | 未知作用 |  | Ultimate Spawner |
| **71** | UMotion Pro - Animation Editor.unitypackage | UMotion动画制作插件 | **插件 动画** | UMotion Examples |
| **72** | Undead Pack.unitypackage | 怪物模型 | **模型 动画** | Undead Pack |
| **73** | Volumetric Fog Mist 6.4.unitypackage | 各种雾效 | **插件 Shader** | VolumetricFog |
| **74** | WeaponTrail v1.3.1.unitypackage | 武器拖尾插件 | **插件 Shader** | XWeaponTrail |
| **75** | Western Toon Level Pack v1.0.1.unitypackage | 西部场景 | **模型 场景** | WesternToonLevelPack |
| **76** | Pocket RPG Weapon Trails.unitypackage | 拖尾插件 | **插件 特效** | PocketRPG Trails |
| **77** | SALSA LipSync Suite 2.2.3.unitypackage | 表情系统插件 | **插件** | SALSA LipSync Suite |